

LOKI-FLECHAS V 1.0

Un producto de:



<http://gitema.ucf.edu.cu>

Grupo de Investigación sobre Tecnologías **EM**ergentes
para el **A**prendizaje

No. de Registro: MD-002-2020

Autores:

Dr.C. Raidell Avello Martínez, Dr. Mabel A. Rodríguez Monteagudo. Dr.C. Denis Fernández Álvarez, MSc. Kadir Hector Ortiz, MSc. Dailyn Sosa López y Barbara Companioni Turiño.



Este medio se encuentra bajo una Licencia Creative Commons Atribución 3.0
Reconocimiento – Compartir Igual

Instructivo

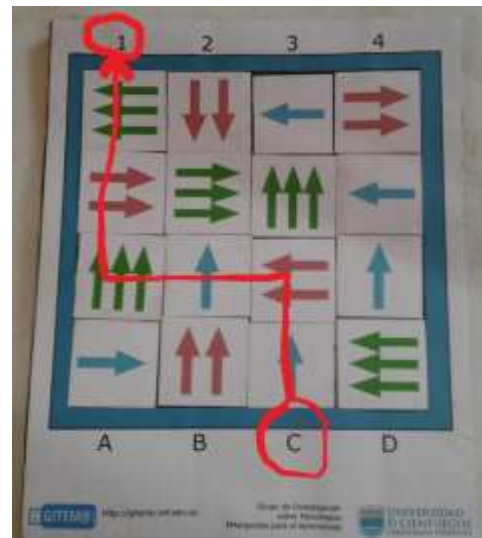
Objetivo del juego: Evaluar soluciones para llegar del extremo de las letras al extremo de los números.

Descripción del juego

El juego tiene dos fases, en primer lugar, se deben colocar las flechas de tal forma que al menos desde alguna entrada, identificadas por las letras, se pueda alcanzar alguna salida identificadas por los números.

Luego de situadas las flechas (que debe ser por otro jugador), el jugador comprueba por cual entrada llega a la salida deseada. Teniendo en cuenta la siguiente regla básica: al situarnos sobre una ficha caminamos en la dirección que indique la(s) flecha(s) la cantidad de casillas según la cantidad de flechas, por ejemplo, una ficha de una flecha solo camina una casilla en la dirección que indica la flecha.

A continuación, aparece una imagen con un ejemplo desarrollado:



Las reglas del juego pueden variar en dependencia del objetivo del juego.

